



Dużym sukcesem dla uczniów klasy 1t (technikum informatycznego – innowacja e-sport) w Zespole Szkół Licealnych w Morągu zakończyły się Mistrzostwa Polski Klas E-sportowych „SCHOOL CHALLENGE”, które odbyły się w Kielcach. Od dnia 10.03 do 12.03.2017 r. uczniowie zmagali się ze sobą w zaciętych rozgrywkach. Po raz pierwszy uczniowie wzięli udział w turnieju tej rangi. Mistrzostwa były doskonałą okazją do rywalizacji oraz sprawdzenia indywidualnych i drużynowych umiejętności. W mistrzostwach brały udział drużyny z Kielc, Krakowa, Katowic, Jaworzna, Kłodzka, Kłodzka-Koźła. Drużyny ZSL – Technikum Nr 2.

Rywalizacja odbywała się odpowiednio w rozgrywkach:

*Counter-Strike: Global Offensive zajęły II miejsce

*League of Legends zajęły III-IV miejsce

Od bieżącego roku szkolnego w ZSL – Technikum Nr 2 w Morągu uczniowie realizują innowację pedagogiczną „E-sport / projektowanie gier komputerowych - specjalność w zawodzie technik informatyk”. Innowacja umożliwia przygotowanie uczniów i absolwentów do wejścia w dynamicznie rozwijający się rynek e-sportu i gier komputerowych. Dzięki modyfikacjom nauczanych treści uczniowie zostają zapoznani z technikami stosowanymi podczas projektowania gier komputerowych oraz z technikami stosowanymi w rywalizacji drużynowej w grach komputerowych. Innowacja ma również na celu zapoznanie uczniów z optymalnymi podzespołami komputera stosowanymi pod kątem gier, aplikacji do projektowania grafiki i modernizacji stacji roboczej, która będzie wykorzystywana do tych celów.



Autor Tekstu - Ewa Dąbska

Autor Zdjęć - Ewa Dąbska

